

Аннотация к Адаптированной дополнительной общеобразовательной общеразвивающей программе «Занимательная информатика»

Авторская дополнительная общеобразовательная общеразвивающая программа «Занимательная информатика» разработана в соответствии с нормативно – правовыми документами:

- Законом «Об образовании в Российской Федерации» от 29 декабря 2012 г. № 273-ФЗ;
- Об утверждении Порядка организации и осуществления образовательной деятельности по дополнительным общеобразовательным программам (Приказ Минпрос РФ от 9 ноября 2018 г. № 196);
- СанПиН 2.4.3648-20 «Санитарно-эпидемиологические требования к организациям воспитания и обучения, отдыха и оздоровления детей и молодежи» (Постановление Главного государственного санитарного врача РФ от 28.09. 2020 г. № 28);
- Концепцией развития дополнительного образования детей (Распоряжение правительства РФ от 4 сентября 2014 г. № 1726-р);
- Методическими рекомендациями по проектированию дополнительных общеразвивающих программ (Письмо Минобрнауки РФ «О направлении информации» от 18 ноября 2015 г. N 09- 3242);
- Уставом _МБОУ «Волковичская основная школа».

Направленность программы

Дополнительная образовательная (общеразвивающая) программа «Занимательная информатика» носит технический характер. Полученные знания, учащиеся могут применять для оформления творческих и научных работ по различным дисциплинам общего школьного образования, а также дальнейшего образования.

Актуальность программы обусловлена тем, что в настоящее время использование информационных технологий тесно связано с образовательной деятельностью и умение грамотно применять эти технологии учащимися является одним из наиболее актуальных вопросов образования. В нашем случае - это применение компьютера для создания анимации.

Изучение данного курса тесно связано с такими дисциплинами, как информатика (умение работы на компьютере, изучение программ, способствующих созданию анимации), изобразительное искусство (рисование персонажей и фона для мультфильма), окружающий мир (изучение перемещения человека в пространстве, движение объектов под воздействием ветра и т.д.), математика (построение правильной композиции в кадре) и т. д).

Программа способствует повышению детского медиа образования новым методом, средством создания авторской анимации с применением

компьютерных программ. Использование компьютерной аудио-, видеотехники делает доступными человеческому воображению новые реальности.

Новизна программы состоит в том, что она охватывает практически все сферы деятельности: набор и редактирование текстов, работа с электронными таблицами, рисование, музыкальное и литературно-художественное сопровождение, историю, фольклор, видеомонтаж. Это позволяет развивать творческие способности учащихся. Программа дает ребенку возможность создавать, редактировать и оформлять тексты различной направленности в программе Microsoft Word, возможность познакомиться с приемами рисования в программе Paint, создавать анимацию своими руками с помощью программы Microsoft PowerPoint, что, в свою очередь позволяет учащемуся проявить себя, свои умения, фантазию, талант и творчество. Все это способствует комплексному развитию детей.

Педагогическая целесообразность обусловлена быстрым внедрением цифровой техники в повседневную жизнь и современное образование, а также переходом к новым технологиям обработки информации.

Учащиеся получают начальные навыки создания анимационных фильмов, необходимые для их успешной реализации в учебной деятельности и в целом в современном мире.

Знания, полученные при изучении программы «Занимательная информатика», учащиеся могут применить для оформления докладов и проектов по различным предметам — математике, физике, химии, биологии и другим. А также при создании Web-страниц.

Программа доступна для мотивированных детей, для детей, проявивших выдающиеся способности.

Программа доступна для детей, проживающих в сельской местности и на труднодоступных и отдаленных территориях, а также находящихся в трудной жизненной ситуации.

Программа доступна для детей с ограниченными возможностями здоровья и детей-инвалидов.